

## REGULAMIN TURNIEJU (beloud Cup powered by Goong)

### §1 SŁOWNIK POJĘĆ

- (a) **Organizator** – beloud sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Szara 10, 00-420 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000374918, której akta rejestrowe prowadzone są przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, posiadającą numer REGON: 142748955 oraz NIP:521-358-97-23
- (b) **Turniej** – rozgrywki VALORANT o charakterze sportowym pod nazwą „beloud Cup powered by Goong” organizowane i zarządzane przez Organizatora. Turniej odbywa się w terminie 15-19.09.2021. Rozgrywki są przeprowadzone online (przez Internet) za pomocą udostępnionych uczestnikom platform i serwerów. Turniej rozgrywany jest według harmonogramu podanego na kanałach social media
- (c) **Harmonogram** – oficjalny kalendarz i terminarz rozgrywek, prezentujący system rozgrywek, czas ich realizacji i system awansów.
- (d) **Uczestnik** – zawodnik – os. fizyczna biorąca udział w Turnieju.
- (e) **Drużyna** - zespół Uczestników, funkcjonujących w Turnieju pod określoną nazwą i logotypem. Drużyna składa się z pięciu zawodników. Każda ze zgłoszonych osób jest również Uczestnikiem i może być członkiem tylko jednej Drużyny. Drużyna jest definiowana jako zespół, który przyjął zaproszenie od Organizatora, akceptując tym samym zasady Turnieju i jego regulamin.
- (f) **Kapitan** - osoba odpowiedzialna za komunikację turniejową pomiędzy Drużyną, a Administratorami turnieju, oznaczona w ramach prowadzonych w sposób odróżniający go od pozostałych uczestników turnieju będących członkami jednej Drużyny.
- (g) **Regulamin** – zbiór zasad i postanowień, którym podlegają wszyscy Uczestnicy rozgrywek beloud Cup powered by Goong. Dostępny na oficjalnym serwerze Discord Organizatora oraz na stronie internetowej Organizatora beloud.gg . Przystąpienie Uczestników do Turnieju, oznacza pełną akceptację jego treści, jak również treści innych dokumentów w nim wskazanych.
- (h) **VALORANT** – gra elektroniczna, która jest tematem rozgrywek. Rozgrywana w formie FPS, której producentem jest marka Riot Games.
- (i) **Administrator** – osoba lub zespół osób, która w imieniu Organizatora Wydarzenia sprawuje bieżący nadzór nad prawidłowym przebiegiem turnieju i działa w charakterze sędziego. Uczestnicy są zobowiązani do wykonywania poleceń Administratora.
- (j) **Mecz** - to podstawowa jednostka w rozgrywkach. Rozegranie jednej partii w Grze, trwającej dopóki jeden gracz lub drużyna nie zdobędzie zwycięstwa, lub do

czasu spełnienia innych obowiązujących warunków zwycięstwa. W zależności od systemu dany Mecz może się odbywać w formie:

- Bo1 - Best of 1 - najlepszy w jednym spotkaniu - do jednej wygranej mapy gry
- Bo3 - Best of 3 - najlepszy z trzech spotkań - do dwóch wygranych map gry
- Bo5 - Best of 5 - najlepszy z pięciu spotkań - do trzech wygranych map gry

(k) **Discord** - aplikacja służąca do komunikacji między Administratorami turnieju, a jego Uczestnikami, poprzez serwer przynależny do Organizatora Wydarzenia.

(l) **Dyskwalifikacja** - pozbawienie Uczestnika/Drużyny prawa udziału w dalszych etapach rozgrywki.

## §2. §2 POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 2.1 Niniejszy oficjalny regulamin Wydarzenia beloud Cup powered by Goong (zwany dalej „Regulaminem”) obejmuje wszystkie etapy Turnieju (zwanego dalej „Turniejem” lub „Wydarzeniem”). Warunkiem udziału w Wydarzeniu jest prawidłowa rejestracja w serwisie prowadzonym przez Organizatora Wydarzenia prowadzonym za pośrednictwem strony internetowej beloud.gg
- 2.2 Niniejszy Regulamin został opracowany w celu zapewnienia atmosfery uczciwej rywalizacji podczas gry w VALORANT (zwanej dalej „Grą”) w trakcie Wydarzenia, a także propagowania żywego współzawodnictwa i zapewnienia rozgrywek, które będą uczciwe, przyjemne i wolne od zdefiniowanych poniżej Zachowań Niesportowych.
- 2.3 Warunkiem udziału w Wydarzeniu jest wyrażenie zgody przez gracza na przestrzeganie przez cały czas warunków niniejszego Regulaminu, w tym kodeksu postępowania zawartego w §7. Gracz może zaakceptować Regulamin poprzez kliknięcie przycisku akceptacji lub zgody, zamieszczonego przez Organizatora Wydarzenia. Biorąc udział w dowolnej grze lub meczu wchodzącym w skład Wydarzenia, gracz potwierdza, że zaakceptował Regulamin zgodnie z niniejszym ustępem 2.3
- 2.4 Odpowiedzialność za egzekwowanie przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu wobec wszystkich graczy – Uczestników Wydarzenia spoczywa przede wszystkim na Administratorze Wydarzenia (zdefiniowanym powyżej) Organizator może zastosować wobec Uczestników Wydarzenia kary za naruszenie postanowień Regulaminu w sposób opisany szerzej w paragrafie 10 Regulaminu.
- 2.5 Organizatorem i podmiotem zarządzającym Turniejem jest Organizator – BeLoud Sp. z o.o. Kontakt do Organizatora: adres e-mail [dawid.grzybek@beloud.team](mailto:dawid.grzybek@beloud.team)
- 2.6 Organizator Wydarzenia może w stosownym czasie jednak nie później niż na 24 godziny przed rozpoczęciem Wydarzenia aktualizować, poprawiać, zmieniać lub modyfikować niniejszy Regulamin. Wzięcie udziału w Wydarzeniu po wprowadzeniu jakichkolwiek aktualizacji, poprawek, zmian czy modyfikacji niniejszego regulaminu będzie tożsame z wyrażeniem przez gracza zgody na przestrzeganie postanowień Regulaminu w zaktualizowanej, poprawionej, zmienionej bądź zmodyfikowanej postaci. Informacje o zmianach wprowadzonych do Regulaminu będą przedstawiane Uczestnikom Wydarzenia za pośrednictwem serwisu Organizatora Wydarzenia lub serwisu Discord poprzez stosowną notyfikację.
- 2.7 Każdy Uczestnik Wydarzenia musi przestrzegać postanowień Umowy licencyjnej Uczestnika Wydarzenia końcowego VALORANT, dostępnej pod adresem [www.riotgames.com/en/terms-of-service-PL](http://www.riotgames.com/en/terms-of-service-PL) (zwanej dalej „Umową Licencyjną VALORANT”). Niniejszy Regulamin obowiązuje w połączeniu z Umową Licencyjną VALORANT, lecz jej nie zastępuje. Wszelkie naruszenia postanowień umowy licencyjnej przez uczestników Wydarzenia stanowią podstawę do zastosowania kar dyscyplinarnych przez Organizatora Wydarzenia.

## §3. CHARAKTER I ZASADY ROZGRYWEK

- 3.1 Turniej prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Za pośrednictwem serwera Discord oraz serwisu Organizatora Wydarzenia

beloud.gg. Organizator będzie umieszczał wszelkie niezbędne informacje dotyczące rozgrywek, takie jak regulamin, harmonogram, informacje bieżące oraz medialne.

- 3.2 Uczestnikami turnieju mogą być osoby posiadające obywatelstwo Polskie.
- 3.3 Do turnieju mogą przystąpić jedynie osoby które ukończyły lat 16.
- 3.4 Do turnieju przystąpią wyłącznie Drużyny składające się z pięciu graczy
- 3.5 Liczba punktów w meczu ustalana jest na podstawie wygranych rund Turnieju, przy czym każda wygrana runda w Turnieju oznacza jeden punkt

#### §4. INFORMACJE O ROZGRYWKACH

Komunikacja przedmeczowa odbywa się na platformie Discord.

Terminarz: 15.09.2021 - 19.09.2021

Dzień 1 (15.09.2021 - Środa):

1 mecz: 19:00 (1/32)

Dzień 2 (16.09.2021 - Czwartek):

1 mecz: 20:00 (1/16)

2 mecz: 21:00 (1/8)

Dzień 3 (17.09.2021 - Piątek): Ćwierćfinał (BO3)

1 mecz: 16:00 - 18:00 (1/4)

2 mecz: 18:00 - 20:00 (1/4)

3 mecz: 20:00 - 22:00 (1/4)

4 mecz: 22:00 - 00:00 (1/4)

Dzień 4 (18.09.2021 - Sobota): Półfinał (BO3):

1 mecz: 18:00 - 20:00 (1/2)

2 mecz: 20:00 - 22:00 (1/2)

Dzień 4 (19.09.2021 - Niedziela): - Finał (BO5):

18:00 - Finał turnieju

- 4.1 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminarza rozgrywek. Organizator Wydarzenia z uwagi na wystąpienie szczególnych okoliczności których wystąpienia nie można było przewidzieć, może dokonać zmian w terminarzu rozgrywek na godzinę przed rozpoczęciem się danego etapu wydarzenia, o którym mowa w postanowieniach poprzedzających.

- 4.2 Przyjętym formatem rozgrywek jest format Pojedynczej Eliminacji (tzw. Single Elimination), tj. turniej zbudowany jest na zasadzie rund, gdzie dla wygranej rundy oznacza awans wygranej Drużyny do kolejnej rundy Turnieju, natomiast przegranie rundy oznacza eliminację z Turnieju.
- 4.3 Komunikacja w trakcie Wydarzenia odbywa się za pośrednictwem kanału Organizatora na platformie Discord, w imieniu Organizatora stroną do kontaktu jest Administrator Wydarzenia oraz osoby przez niego wskazane. Komunikacji odpowiada Administrator.

## §5. NAGRODY

- 5.1 Nagroda pieniężna w wysokości ustalonej wedle postanowień poprzedzających zostanie przekazana po  $\frac{1}{2}$  na rachunki bankowe Uczestników Wydarzenia (członków Drużyny) którzy zwyciężyli w całym Turnieju w ramach Wydarzenia w terminie 28 dni od dnia przekazania pełnych danych o których mowa w ustępie 5.2 poniżej.
- 5.2 Uczestnicy którzy zwyciężyli w Turnieju zobowiązani są do podania niezbędnych danych wymaganych przez Administratora celem przekazania nagrody o której mowa w niniejszym paragrafie w terminie 7 dni od zakończenia Wydarzenia i ogłoszenia wyników Turnieju. Celem wyjaśnienia wątpliwości w przypadku nie podania danych niezbędnych do przekazania nagrody lub przekazania ich w ograniczonym zakresie przez zwyciężkich Uczestników Turnieju w terminie o którym mowa w zdaniu poprzedzającym nagroda podlega przepadkowi.
- 5.3 Wszelka komunikacja niezbędna do przekazania Nagrody nastąpi niezwłocznie po zakończeniu Turnieju za pośrednictwem korespondencji email przekazanej na adres poczty elektronicznej wskazany w procesie rejestracji Uczestnika Wydarzenia w serwisie Organizatora.
- 5.4 W turnieju beloud Cup powered by Goong dla drużyn przewidziane są następujące nagrody:  
- I miejsce - 6000 PLN  
- II miejsce - 2000 PLN

## §6. DRUŻYNA I UCZESTNICY

- 6.1 Każdy Uczestnik musi na każdym etapie Turnieju spełniać warunki uczestnictwa określone w Regulaminie.
- 6.2 Nazwy drużyn oraz nicki Uczestników nie mogą być wulgarne ani/oraz obraźliwe dla żadnej grupy społecznej.
- 6.3 Organizatorzy przewidują możliwość zmiany nazwy Drużyny na jej wniosek, jednakże nie przewidują możliwości zmiany konta za pomocą którego Uczestnik zgłosił się do Turnieju.
- 6.4 W przypadku wystąpienia okoliczności o których mowa w ustępie 6.2 powyżej Kapitan Drużyny lub Uczestnik może zostać wezwany przez Organizatora do zmiany nazwy Drużyny lub Uczestnika w terminie 30 minut od zgłoszenia pod rygorem wykluczenia Drużyny lub Uczestnika z dalszego udziału w Turnieju.
- 6.5 Administracja będzie kontaktowała się z Uczestnikami za pomocą platformy Discord lub e-maili.
- 6.6 Każda drużyna może posiadać jednego zawodnika rezerwowego.

- 6.7 Nazwa wykorzystywana przez Uczestnika Wydarzenia lub Drużynę nie może naśladować innej drużyny, gracza, streamera, celebryty, urzędnika państwowego, pracownika Organizatora Wydarzenia ani żadnej innej osoby lub podmiotu.
- 6.8 Każdy z Uczestników Wydarzenia ma prawo wziąć udział w danym Wydarzeniu tylko jeden (1) raz (wykorzystując tylko jedno (1) konto użytkownika ustalone dla danego rodzaju gry). Zabronione jest branie udziału w Wydarzeniu więcej razy przy użyciu dodatkowego lub alternatywnego konta (lub kont).

## §7. ZASADY RYWALIZACJI - POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 7.1 Uczestnicy Turnieju zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play oraz wszelkich przepisów i zaleceń wydanych przez Organizatora w szczególności choć nie wyłącznie Uczestnik Turnieju zobowiązany jest odnosić się z szacunkiem do pozostałych graczy, Administratorów Wydarzenia, widzów i sponsorów.
- 7.2 W szczególności zabrania się uczestnikom Wydarzenia stosowania gróźb lub zachowywania się w sposób pozbawiony szacunku, znieważania innych, używania obraźliwego słownictwa, opuszczania trwającej rozgrywki, sabotowania gry, spamowania, manipulacji innymi, wyłudzenia bądź jakichkolwiek zabronionych prawem działań.
- 7.3 Wszelkie przypadki naruszenia postanowień niniejszego Regulaminu mogą być podstawą do podjęcia działań dyscyplinarnych wobec Uczestnika, niezależnie od tego, czy naruszenie to było celowe.
- 7.4 W sytuacji nieuregulowanej w Regulaminie Organizator zastrzega na swoją rzecz prawo do decydowania o rozwiązaniu sporu poprzez decyzję Administratora. Głównym Administratorem Turnieju jest Dawid Grzybek. Poza serwerem komunikacja z Administratorem przebiega przez czat w pokoju meczowym.
- 7.5 Wszyscy Uczestnicy przed rozpoczęciem Meczu mogą zostać zweryfikowani przez Administratora pod względem zasad i reguł opublikowanych w regulaminie Turnieju. Każdy Uczestnik powinien sprawdzić przed rozpoczęciem meczu, czy nie ma uwag do przeciwnika za pośrednictwem Discord/ kanałów komunikacji zawartych w serwisie Organizatora. Ewentualne uwagi powinny zostać zgłoszone Administratorowi w trybie natychmiastowym. W przypadku wystąpienia sytuacji szczególnych naruszających postanowienia niniejszego Regulaminu Organizatorowi przysługuje w dowolnej chwili wyłączne prawo czasowego wstrzymania Meczu.
- 7.6 Każdy z Uczestników, biorących udział w rozgrywkach, może mieć nadane przez Organizatora miejsce klasyfikacyjne względem uzyskanych wyników.
- 7.7 Jeżeli istnieje podejrzenie oszustwa ze strony przeciwnika należy zgłosić zaistniały fakt wraz z dowodami oszustwa (nagrania meczu) do Administratora Wydarzenia nie później niż przed ogłoszeniem wyniku meczu, która się z nimi zapozna i ogłosi werdykt, przy czym Administratorowi Wydarzenia przysługują wyłączne kompetencje w zakresie ewentualnej zmiany wyniku meczu na podstawie zgłoszonych uwag przez Uczestnika. Decyzja Administratora Wydarzenia jest ostateczna. Organizator zobowiązany jest wydać decyzję rozstrzygającą na podstawie zgromadzonych dowodów zgłoszonych przez Uczestnika lub Kapitana Drużyny w terminie do 24 (dwadzieścia cztery) godzin od chwili zgłoszenia o którym mowa w niniejszym ustępie. Decyzją

rozstrzygającą o której mowa w niniejszym ustępie zostanie opublikowana za pośrednictwem serwisu Discord

- 7.8 Każdy z Uczestników w każdym momencie dowolnego Meczu powinien grać zgodnie z zasadami Gry i w zgodzie z niniejszym Regulaminem. Jakikolwiek formy nieczystych zagrań są zabronione przez niniejszy Regulamin, a ich wykorzystywanie może skutkować podjęciem wobec gracza kroków dyscyplinarnych.
- 7.9 Katalog działań niedozwolonych zawarty w niniejszym Regulaminie ma charakter otwarty, wobec powyższego wszelkie inne działania niezgodne z zasadami zawartymi w postanowieniach niniejszego Regulaminu mogą po uprzedniej analizie Organizatora Wydarzenia być podstawą do podjęcia kroków dyscyplinarnych wobec Uczestnika Wydarzenia.
- 7.10 Za działania niedozwolone uważane są w szczególności:
- (a) wykorzystywania błędów występujących w grze, dla uzyskania przewagi tzw. Exploiting.
  - (b) działanie w zмовie z innym uczestników Wydarzenia lub grupą uczestników Wydarzenia (zdefiniowane poniżej) polegające w szczególności na: oddawaniu meczów walkowerem lub ustawianie ich wyników, próba przekupienia sędziego lub arbitra bądź jakakolwiek inna legalna bądź nielegalna czynność lub umowa, której celem jest wpłynięcie (lub próba wpłynięcia) na wynik dowolnego meczu lub Wydarzenia;
  - (c) jakakolwiek modyfikacja klienta Gry, której efektem jest działanie inne od tego jakie było pierwotnie przewidziane przez wydawcę Gry lub Organizatora Wydarzenia;
  - (d) uczestnictwo w Wydarzeniu za pośrednictwem konta innego gracza zarejestrowanego na inną osobę lub zezwolenie na to innemu graczowi (bądź też nakłanianie, zachęcanie lub polecenie innej osobie, by to zrobiła).
  - (e) Korzystanie z urządzeń lub programów służących do oszukiwania lub z jakiegokolwiek podobnej metody prowadzącej do nieuprawnionego premiowania Uczestnika mającej w szczególności na celu zapewnienie przewagi w grze.
  - (f) Celowe wykorzystywanie jakichkolwiek funkcji gry (np. błędów w jej kodzie) w sposób niezgodny z zamierzeniem wydawcy gry lub Organizatora Wydarzenia, w celu zapewnienia sobie przewagi w grze.
  - (g) Atakowanie innych graczy z wykorzystaniem metody DDoS, swattingu lub innych podobnych środków, mających na celu zakłócenie połączenia innego gracza z klientem Gry.
  - (h) Korzystanie z makr lub podobnych metod do automatyzacji akcji wykonywanych w grze.
  - (i) Przyjmowanie jakichkolwiek prezentów, nagród, lub innych świadczeń rzeczowych lub pieniężnych w zamian za obietnice wykonania usług, usługi wykonane lub takie, które mają być wykonane i wiążą się z nieuczciwą grą ( w szczególności polegające na oddanie meczu lub sesji walkowerem bądź ustawianie meczu lub sesji).

- 7.11 Każda zniewaga przeciwnika zarówno podczas Rozgrywki jak i Komunikacji na Discordzie podlega karze dyscyplinarnej. W przypadku naruszenia tego podpunktu Regulaminu należy zgłosić ten fakt do Administracji dołączając dowody w postaci zrzutów ekranu.
- 7.12 Jeżeli jedna z Drużyn zostanie zdyskwalifikowana z Turnieju to w pierwszej kolejności jej miejsce zajmuje Drużyna, która przegrała mecz przeciwko Drużynie zdyskwalifikowanej w ostatnim etapie rozgrywek. Jeżeli nie ma takiej możliwości to jej miejsce zajmuje Drużyna z największą ilością zdobytych punktów która nie przeszła do kolejnej rundy rozgrywek w ramach danego Wydarzenia. .
- 7.13 Aby otrzymać nagrodę Drużyna w pełnym składzie musi wziąć udział we wszystkich etapach Turnieju, do których się zakwalifikowała przy zachowaniu wszelkich zasada ustalonych niniejszym Regulaminem .
- 7.14 Każdy uczestnik musi wziąć udział we wszystkich rozgrywkach, do których się zakwalifikował w ramach postępów w Wydarzeniu. Każdy uczestnik wchodzący w skład danej drużyny lub gracz indywidualny w celu właściwej klasyfikacji zobowiązany jest wziąć udział w wszystkich rundach rozgrywkowych w ramach prowadzonych rozgrywek dla danego Wydarzenia pod rygorem dyskwalifikacji z dalszego udziału w Turnieju.
- 7.15 Przed każdym meczem ćwierćfinałowym, półfinałowym oraz finałowym Kapitanowie drużyn są zobowiązani do stawienia się na kanale Discord w czasie wyznaczonym przez Administrację pod rygorem dyskwalifikacji całej Drużyny.
- 7.16 Od fazy ćwierćfinałowej Drużyny zobowiązane są do bycia przygotowanym do rozpoczęcia swojego meczu od momentu planowanego rozpoczęcia wcześniejszego meczu ćwierćfinałowego oraz półfinałowego.

## §8. ROZGRYWKI MECZOWE

- 8.1 Turniej odbywa się w trybie Single Elimination 5vs5.
- 8.2 Wszystkie spotkania odbywają się na serwerach wskazanych przez Administratora.
- 8.3 Pula map dostępnych na turnieju to: Split, Bind, Haven, Ascent, Icebox, Breeze.
- 8.4 Drużyny w fazie BO1 (Best Of 1) komunikują się za pomocą Discorda lub komunikatora dostępnego w grze VALORANT w celu wyboru map oraz stworzenie rozgrywki meczowej w trybie niestandardowym.
- 8.5 Wybór map w systemie BO1 wygląda w następujący sposób:
  - Drużyna A: Odrzuca pierwszą mapę,
  - Drużyna B: Odrzuca drugą mapę,
  - Drużyna A: Odrzuca trzecią mapę,
  - Drużyna B: Odrzuca czwartą mapę;
  - Drużyna A: Odrzuca piątą mapę,Mecz będzie miał miejsce na mapie, która nie została odrzucona.  
Drużyna B to drużyna która wybiera stronę na mapie rozgrywanej w systemie BO1



- 8.6 Wybór map w systemie BO3 wygląda w następujący sposób:
- Drużyna A: Banuje pierwszą mapę,
  - Drużyna B: Banuje drugą mapę,
  - Drużyna A: Wybiera pierwszą mapę,
  - Drużyna B: Wybiera stronę na pierwszej mapie,
  - Drużyna B: Wybiera drugą mapę,
  - Drużyna A: Wybiera stronę na drugiej mapie,
- Administrator za pomocą rzutu monetą losuje ostatnią mapę oraz stronę na tej mapie dla wybranej drużyny.
- Drużyna A to drużyna z wyższą pozycją w drabince.
- 8.7 Wybór map w systemie BO5 wygląda w następujący sposób:
- Drużyna A: Wybiera pierwszą mapę,
  - Drużyna B: Wybiera stronę na pierwszej mapie,
  - Drużyna B: Wybiera drugą mapę,
  - Drużyna A: Wybiera stronę na drugiej mapie,
  - Drużyna A: Wybiera trzecią mapę,
  - Drużyna B: Wybiera stronę na trzeciej mapie,
  - Drużyna B: Wybiera czwartą mapę,
  - Drużyna A: Wybiera stronę na czwartej mapie,
- Administrator za pomocą rzutu monetą losuje ostatnią mapę oraz stronę na tej mapie dla wybranej drużyny.
- Drużyna A to drużyna która ma wyższą pozycję w drabince.
- 8.8 Warunkiem zwycięstwa jest wygranie meczu poprzez zdobycie 13 punktów (lub więcej z zachowaniem przewagi 2 punktów w stosunku do przeciwników)
- 8.9 Drużyny muszą wystartować grę w ciągu 10 minut od czasu podanego w terminarzu, jeżeli któraś ze stron nie odpowiada należy się skontaktować z Administracją.
- 8.10 Wygrana Drużyna zobowiązana jest do zrobienia Screenshota (zrzutu ekranu) lobby po zakończonym Meczu w terminie 10 minut od zakończenia Meczu, na którym wyraźnie będzie widać, która drużyna wygrała oraz, kim byli jej członkowie oraz dodania go na stronie turniejowej [beloud.gg](http://beloud.gg), wchodząc w drabinkę i wybierając swój mecz.
- 8.11 Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku problemów z serwerami na których będą rozgrywane poszczególne Mecze. W przypadku wystąpienia problemów technicznych z serwerami które skła czyni niemożliwym realizację Turnieju przy zachowaniu zasad fair play, oraz rzetelnego współzawodnictwa Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do zmiany terminu Rozgrywek na najbliższy możliwy termin. W celu wyjaśnienia wątpliwości w wyłącznej gestii

Organizatora pozostaje prawo do stwierdzenia, iż wystąpiły obiektywne przeszkody natury technicznej w realizacji Wydarzenia lub jego części a w konsekwencji stwierdzenie i ustalenie nowego terminu rozgrywek.

- 8.12 W przypadku problemów z porozumieniem między Drużynami proszone one są o bezzwłoczne zgłoszenie się do Administracji, ewentualne negatywne konsekwencje dla prawidłowego przebiegu Wydarzenia lub jednostkowych Rozgrywek będą poddane wyłącznej decyzji Organizatora, która z chwilą wydania jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie
- 8.13 Brak zgłoszenie o którym mowa w ustępie 8.9 powyżej w terminie 5 minut od wystąpienia problemu uprawnia Organizatora do pozostawienia skargi bez rozpoznania.
- 8.14 Wszelkie działania gracza skutkujące rozłączeniem będą uznawane za celowe, niezależnie od rzeczywistych intencji gracza. Celowe rozłączenie nie jest uznawane za błąd techniczny i jako takie nie może być podstawą do powtórzenia meczu.
- 8.15 Podczas meczów trener może przebywać w lobby, na przeznaczonym dla niego "coach slocie".
- 8.16 Od momentu rozpoczęcia fazy ćwierćfinałowej drużyny mogą posiadać rezerwowego, o którym należy powiadomić Administrację turnieju.

## **§9. PUNKTACJA**

1. W systemie BO5 wygrywa Drużyna, która jako pierwsza uzyska wynik 3 zwycięstw w mapach.
2. W systemie BO3 wygrywa Drużyna, która jako pierwsza uzyska wynik 2 zwycięstw w mapach.
3. W systemie BO1 wygrywa Drużyna, która jako pierwsza uzyska wynik 1 zwycięstwa w mapach.

## **§10. KARY I DZIAŁANIA DYSCYPLINARNE**

10.1 W przypadku gdy Organizator Wydarzenia stwierdzi iż działanie lub zaniechanie uczestnika Wydarzenia narusza reguły i postanowienia ustalone treścią niniejszego regulaminu może podjąć wobec osoby naruszającej następujące Działania Dyscyplinarne :

- (a) Ostrzeżenie gracza (słowne lub pisemne), publicznie lub na osobności przy czym droga komunikacji w przedmiocie udzielenia ostrzeżenia o którym mowa w niniejszym punkcie pozostaje wyłącznej gestii Organizatora Wydarzenia;
- (b) Utrata punktów w aktualnym lub przyszłym meczu bądź meczach;
- (c) Odebranie wszystkich nagród przyznanych temu Uczestnikowi/Drużynie

- (d) Dyskwalifikacja gracza/ Drużyny z jednej lub więcej sesji i/lub meczów danego Wydarzenia;
  - (e) Odebranie graczowi prawa do udziału w jednym lub w większej liczbie Wydarzeń, które będą w przyszłości organizowane przez Organizatora;
- 10.2 W celu wyjaśnienia wątpliwości podstawą do nałożenia kar dyscyplinarnych o których mowa powyżej w szczególności jest odstępstwo od sposobu organizacji i przeprowadzenia Meczu, naruszenie warunków umowy uczestnictwa w Turnieju, naruszenie Regulaminu, naruszenie innych przepisów prawa powszechnie obowiązującego, naruszenie przepisów wydanych przez Organizatora lub próba oszustwa.
- 10.3 W przypadku nałożenia na Uczestnika kar lub podjęcia działań dyscyplinarnych o których mowa w niniejszym paragrafie każdorazowo rodzaj nałożonej kary dyscyplinarnej zależy od stopnia naruszenia, w szczególności sposobu organizacji lub przeprowadzenia meczu, dochowania warunków umowy, regulaminów lub przepisów prawa oraz uporczywości naruszeń i ich konsekwencji.
- 10.4 W celu wyjaśnienia wątpliwości nałożenie kary w postaci dyskwalifikacji jednego członka Drużyny jest równoznaczna z dyskwalifikacją całej Drużyny.
- 10.5 Kara dyskwalifikacji, o której mowa powyżej oznacza, że Drużyna zostaje wyłączona z dalszego udziału w wydarzeniu i traci jakiegokolwiek uzyskane uprzednio prawa do nagród.

## §11. STREAMING, MEDIA

- 11.1 Każdy uczestnik ma możliwość prowadzenia transmisji na własnym kanale w mediach społecznościowych (treści Uczestnika Wydarzenia) .
- 11.2 Każda transmisja z rozgrywki musi mieć ustawione 140-sekundowe opóźnienie.
- 11.3 Wszelkie informacje lub treści prezentowane w toku transmisji na kanałach Uczestnika Wydarzenia w mediach społecznościowych muszą spełniać wymogi ustalone treścią niniejszego regulaminu.
- 11.4 W szczególności wszelkie Treści Uczestnika Wydarzenia muszą być zgodne z następującymi normami dotyczącymi treści: Treści Uczestnika Wydarzenia nie mogą być niezgodne z prawem, stanowić oszustwa, mieć obscenicznego, zastraszającego ani zniesławiającego charakteru, stanowić naruszenia prywatności albo praw własności intelektualnej, w inny sposób szkodzić osobom trzecim ani być niewłaściwe oraz nie mogą stanowić ani zawierać wirusów komputerowych, namawiania do kupna, łańcuszków pocztowych, wysyłanych masowo wiadomości elektronicznych ani jakiegokolwiek innej formy „spamu”.
- 11.5 Organizator Wydarzenia zastrzega sobie prawo używania imienia i nazwiska, taga, nagrań dźwięku, podobizny, wideo, statystyk z rozgrywek i/lub identyfikatora konta dowolnego gracza w celu promocyjnym przed, w trakcie i po dacie zakończenia Wydarzenia, w dowolnych środkach przekazu na całym świecie, bezterminowo, lecz wyłącznie w celu upubliczniania Wydarzenia lub innych Wydarzeń w Grze związanych z działalnością Organizatora Wydarzenia oraz programów.

## §12. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- 12.1 W celu uczestnictwa w Turnieju Uczestnik powierza Organizatorowi przetwarzanie danych osobowych (dalej „dane” lub „dane osobowe”).
- 12.2 Przetwarzanie danych wskazanych w niniejszym rozdziale będzie przebiegało zgodnie z postanowieniami polityki prywatności której treść znajduje się na stronie internetowej Organizatora Wydarzenia beloud.gg

## §13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 13.1 Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Organizatorowi, a w kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie wyłączne prawo do decydowania ma Organizator.
- 13.2 Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego publikacji przez Organizatora.
- 13.3 W celu uniknięcia wątpliwości Rozgrywki będą rozgrywane zgodnie z czasem lokalnym dla Polski według danego okresu roku.
- 13.4 Organizator potrąci z Nagrody kwotę podatku należnego od osób fizycznych od kwoty wygranej o której mowa w paragrafie 5 Regulaminu w wysokości 10% wartości nagrody zgodnie z art. 41 ust. 4 i ust. 7 w zw. z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych
- 13.5 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Rozgrywek, jeżeli wyniknęły z przyczyn losowych (np. utrata połączenia internetowego i inne problemy techniczne) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.